

Gelmiş geçmiş en başarılı 5 video oyunu

İşte, dünyanın en başarılı 5 video oyunu...

Yayın Tarihi : 13 Aralık 2013 Cuma (oluşturma : 15.10.2019)

Kişisel bilgisayarların ve akıllı telefonların hayatımıza hızlıca girmesi, kişilerin bu teknolojilerle daha da çok zaman geçirmesine imkan sağladı. Eskinin sınırlı ve tekdüze video oyunları yerine gerçekliğe oldukça yakın video oyunları herkesin tutkusu olmaya başladı.

Geçmişten günümüze birçok başarılı video oyunu yeniliklere ayak uydurarak hayatiyetini sürdürmeye devam ediyor. Eski ve yeni bazı şaşırtıcı video oyunlarını satılan kopya sayısına göre değerlendirdik.

1. Süper Mario Bros: Piyasaya çıktığı 1985 yılından bugüne toplam 40 milyon 240 bin kopya satılmıştır. **Süper Mario Bros**, 1983 yılında Nintendo için geliştirilen Mario Bros oyununun devamıdır. Oyun ilk olarak Japonya'da piyasaya sürülmüş, kısa sürede Kuzey Amerika ve Avrupa'ya yayılmıştır. Bu basit oyun çok tutuldu ve geliştiriciler kullanılabilirliğini genişletmek için üzerinde teknik değişiklikler yaptılar. Neticede tüm zamanların en büyük oyunu olarak kayıtlara geçti.

2. Minecraft: İlk olarak 2009 yılında piyasaya sürülen oyun, 2011 yılından bu yana 33 milyon kopyalık satış rakamı ile ikinci sırada. İsveçli Markus Persson tarafından geliştirilen oyun, oyun topluluklarınca sadece övgü değil büyük karlar da elde etti. Sadece geçen yıl 240 milyon dolarlık bir ciroya ulaşan bu oyun, oyunu oynayanların referanslarıyla büyük bir başarıya imza attı.

3. Bastion: Aslında 2009 yılında piyasaya sürülen oyun, 2011 yılından şimdiye kadar toplamda 1,7 milyon kopya satış yaptı. Bastion, bir indie geliştirici tarafından geliştirilen aksiyon türünde rol yapma oyunudur. 2009 yılında sadece 7 kişinin aldığı bir oyun olan Bastion, 2011 yılında bağımsız oyunlar festivali ve Elektronik Entertainment Expo'da ödüllere aday oldu. Bastion, **Warber Bros** Interactive Entertainment tarafından alınarak **Xbox Live Arcade**'de yayınlandı. Bu aşamadan sonra büyük başarılar imza attı.

4. Süper Meat Boy: 2010 yılında piyasaya çıkarılan oyun 2012 sonunda 1 milyon kopyalık satışa ulaştı. Oyunun tasarımcıları Tommy Refenes ve Edmund McMillen'dir. Oyun başlangıçta **Xbox Live**

Arcade üzerinden piyasaya çıktı, ancak Sony ve Nintendo ile de oynandı. Video oyunları sektörünün en büyük hitlerinden biri haline geldi.

5. Fez: 2012 yılında çıkan oyun, Nisan 2013'ten bu yana 200 bin kopya satış gerçekleştirdi. Popülaritesi hızla yükselen bir bulmaca oyunu olan Fez, Polytron Corp. Adlı bir geliştirici tarafından geliştirilmiştir. 2012 yılında Xbox Arcade üzerinden piyasaya sürülen oyun, sonrasında da **PlayStation** listesine eklenmiştir.

lere ayak uydurarak hayatiyetini sürdürmeye devam ediyor. Eski ve yeni bazı şaşırtıcı video oyunlarını satılan kopya sayısına göre değerlendirdik. İşte, dünyanın en başarılı 5 video oyunu...

1. Süper Mario Bros: Piyasaya çıktığı 1985 yılından bugüne toplam 40 milyon 240 bin kopya satılmıştır. **Süper Mario Bros**, 1983 yılında Nintendo için geliştirilen Mario Bros oyununun devamıdır. Oyun ilk olarak Japonya'da piyasaya sürülmüş, kısa sürede Kuzey Amerika ve Avrupa'ya yayılmıştır. Bu basit oyun çok tutuldu ve geliştiriciler kullanılabirliğini genişletmek için üzerinde teknik değişiklikler yaptılar. Neticede tüm zamanların en büyük oyunu olarak kayıtlara geçti.

2. Minecraft: İlk olarak 2009 yılında piyasaya sürülen oyun, 2011 yılından bu yana 33 milyon kopyalık satış rakamı ile ikinci sırada. İsveçli Markus Persson tarafından geliştirilen oyun, oyun topluluklarınca sadece övgü değil büyük karlar da elde etti. Sadece geçen yıl 240 milyon dolarlık bir ciroya ulaşan bu oyun, oyunu oynayanların referanslarıyla büyük bir başarıya imza attı.

3. Bastion: Aslında 2009 yılında piyasaya sürülen oyun, 2011 yılından şimdiye kadar toplamda 1,7 milyon kopya satış yaptı. Bastion, bir indie geliştirici tarafından geliştirilen aksiyon türünde rol yapma oyunudur. 2009 yılında sadece 7 kişinin aldığı bir oyun olan Bastion, 2011 yılında bağımsız oyunlar festivali ve Elektronik Entertainment Expo'da ödüllere aday oldu. Bastion, **Warber Bros** Interactive Entertainment tarafından alınarak **Xbox** Live Arcade'de yayınlandı. Bu aşamadan sonra büyük başarılar imza attı.

4. Süper Meat Boy: 2010 yılında piyasaya çıkarılan oyun 2012 sonunda 1 milyon kopyalık satışa ulaştı. Oyunun tasarımcıları Tommy Refenes ve Edmund McMillen'dir. Oyun başlangıçta **Xbox** Live Arcade üzerinden piyasaya çıktı, ancak Sony ve Nintendo ile de oynandı. Video oyunları sektörünün en büyük hitlerinden biri haline geldi.

5. Fez: 2012 yılında çıkan oyun, Nisan 2013'ten bu yana 200 bin kopya satış gerçekleřtirdi. Popülaritesi hızla yükselen bir bulmaca oyunu olan Fez, Polytron Corp. Adlı bir geliřtirici tarafından geliřtirilmiřtir. 2012 yılında Xbox Arcade üzerinden piyasaya sürülen oyun, sonrasında da **PlayStation** listesine eklenmiřtir.

Bu dökümanı orjinal adreste göster

Gelmiş geçmiş en başarılı 5 video oyunu